# **iJUGAR SOLO!**

Juega como se describe en el apartado anterior, haciendo girar la ruleta y añadiendo y quitando cacas (no tienes porqué reorganizarlas) antes de taparte los ojos. Luego, empieza a caminar ¿Puedes esquivar todas las cacas?

## A STANDARD OF THE STANDARD OF ¿CÓMO GUARDAR LA MEZCLA?

Cuando termines de jugar, guarda la mezcla en las cajas de almacenamiento. LA MEZCLA NO ES TOXICA. CONFIRMADO ASTM D-4236.

Para limpiar, deje que la mezcla se seque, luego podrá rascarla y aspirarla para sacarla.















¡ADVERTENCIA! No conviene para niños menores de 3 años. Peligro de asfixia. Piezas pequeñas. Retire el embalaje y las sujeciones antes de dar el juquete al niño. Los colores y detalles del contenido nueden variar con respecto a las ilustraciones

WARNING! Not suitable for children under 3 years of age. Choking hazard. Small parts. Remove the packaging and fasteners before giving the toy to the kid. Colours and details may be different from those shown in the illustration



Si eres quien menos cacas de perro pisas, ¡ganarás!

ref. TPSYT0001TP



### **OBJETIVO**

Intenta esquivar las cacas mientras caminas por la alfombra de juego con los ojos tapados.

## ¿ES LA PRIMERA VEZ QUE JUEGAS?

MARSON CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PROPE

- 1 Separa cuidadosamente las partes de la ruleta del marco de plástico. Si es necesario, utiliza una lima de uñas o papel de lija para quitar el exceso de plástico. Puede deshacerse del marco una vez haya retirado todas las partes.
- 2 Monte la ruleta como se muestra en la
- 3 Retire la alfombra de la bolsa de plástico.



# :PREPÁRATE!

- 1 Estira la alfombra en una superficie plana, colocando el lado verde hacia arriba.
- 2 Saca la mezcla de una de las latas y coloca la mitad del compuesto en el molde. Antes de retirarla, aprieta la mezcla para asegurarte de que coja la forma del molde. Bien hecho – ¡has creado tu primera caca! Ahora sigue el mismo proceso con la otra mitad de la mezcla y con el compuesto de las otras cajas ¡Cuando termines, tendrás ocho cacas!
- 3 Reparte cinco cacas por la alfombra.
- 4 ¡Que todo el mundo se quite los zapatos y los calcetines!

**GAME** 

**PLANET** 



### **:VAMOS A JUGAR!**

¡Le toca comenzar al jugador más joven!

- 1 Comienza en un extremo de la alfombra (sin pisarla aún) y tápate los ojos
- 2 Pide a otro jugador que gire la ruleta y te diga el número que sale. Debes hacer, como mínimo, ese número de pasos cuando camines por la alfombra.

¡Algunos espacios tienen símbolos extra al lado del número!

### Si la ruleta cae en







3 Ahora intenta caminar hacia el otro lado de la alfombra dando, como mínimo, el número de pasos determinado por la ruleta ¡Sin pisar ninguna caca! Si lo haces en menos pasos de los acordados, debes volver a comenzar des del principio.

> LEVANTA LAS RODILLAS CUANDO CAMINES. **ino saltes, corras ni vayas de puntillas!** NO PARES HASTA QUE LLEGUES AL OTRO LADO DE LA ALFOMBRA - ¡AUNQUE PISES UNA CACA! SI CAMINAS POR FUERA LA ALFOMBRA ANTES DE LLEGAR AL OTRO LADO, PIDE AYUDA A OTRO JUGADOR PARA QUE TE GUÍE DE VUELTA HASTA LA ALFOMBRA PARA PODER **CONTINUAR CON TU TURNO.**

- 4 Una vez hayas llegado al otro lado y sientas que ya no estás caminando por la alfombra, quítate la venda de los ojos y cuenta las cacas que has pisado ¡Recuerda ese número!
- 5 Vuelve a colocar la mezcla de las cacas pisadas en el molde y una vez tengan la forma deseada, organizalas en la alfombra.
- **6** ¡Es el turno del siguiente jugador! Juega hasta que todos hayan tenido su turno y recuerda que deben girar la ruleta antes de que un jugador empiece a caminar.

- ¿Tocaste una caca con el pie pero no la pisaste? ¡Cuenta igual, písala de todas
- Las cacas añadidas o retiradas de la alfombra deben quedarse como están cuando le toque al siguiente jugador.
- Si quieres complicarlo un poco, pídele a alguien que te haga dar tres vueltas con los ojos tapados antes de empezar a caminar.
- Recuerda, hay mezcla suficiente para hacer ocho cacas en total.



